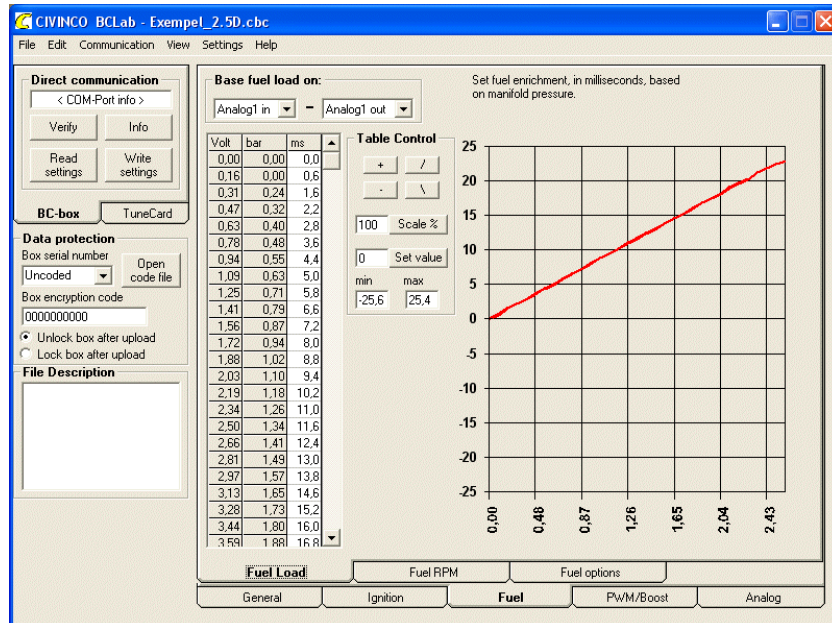




## SÅ HÄR FUNGERAR 2.5D

Civinco använder i vissa fall inte fullständig 3D mappning utan kallar sin mappning för 2.5. Detta innebär att BCLab förenklar tuningen för att användaren slipper att justera alla punkter i mappen. Man anger vilket grundbränsle man vill ha beroende på vald lastsignal, och sedan en kompensation för hur denna grundinställning ska variera med avseende på varvtalet.

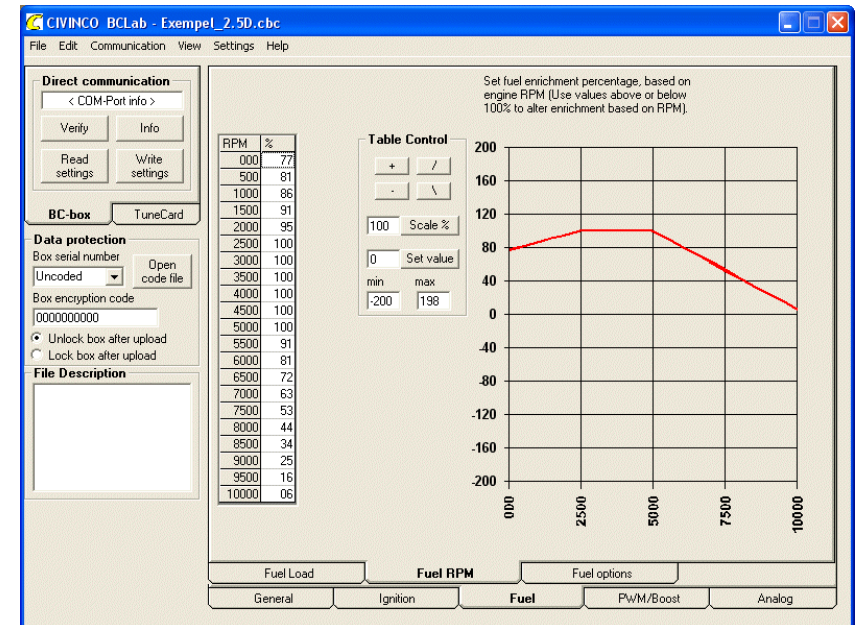
Bränsle och tändningsmappar innehåller rutnätet 30x21=630 olika värden, fast användaren behöver bara mata in 30+21=51 värden.



Man börjar man med ställa in hur bränslet ska bero på last. Man anger bränslet i ms, och tändning i grader.

Ovan ser du att önskat bränsle är:

0 ms vid 0.0 bar  
8.8 ms vid 1.0 bar  
16 ms vid 1.8 bar



Nästa steg är att ställa in om man vill kompencera med ytterligare extra/mindre bränsle beroende på varvtalet. Detta sker genom att sätta ett %-värde som automatiskt multipliceras med det värde som man ställt in för laddtrycket. Värdet 110% ger 1.1xBränslevärdet.

I detta exempel hade vi från lasttabellen:

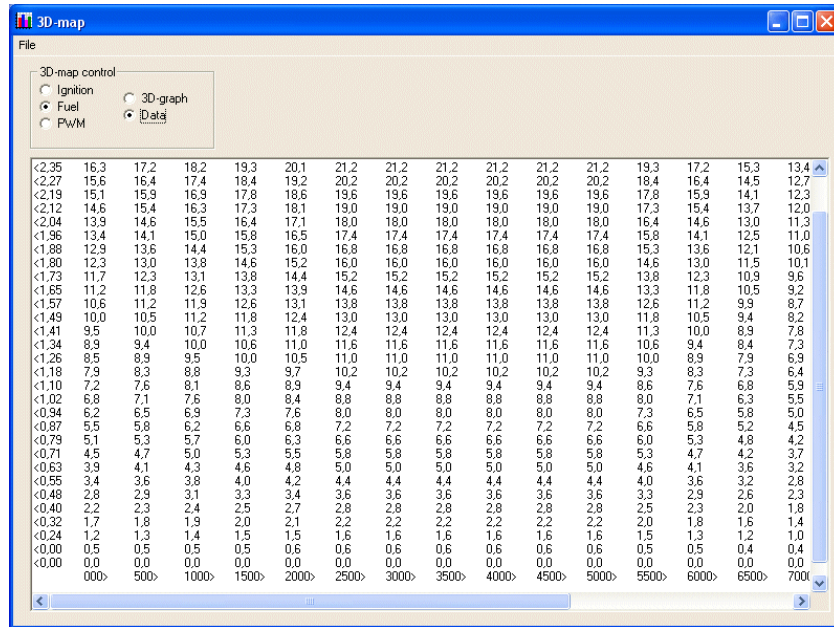
0 ms vid 0.0 bar  
8.8 ms vid 1.0 bar  
16 ms vid 1.8 bar

Om vi nu har följande varvtal, så kommer bränslet bli:

81% av lastbränslet vid 500 rpm  
100% av lastbränslet vid 3500 rpm  
63% av lastbränslet vid 7000 rpm

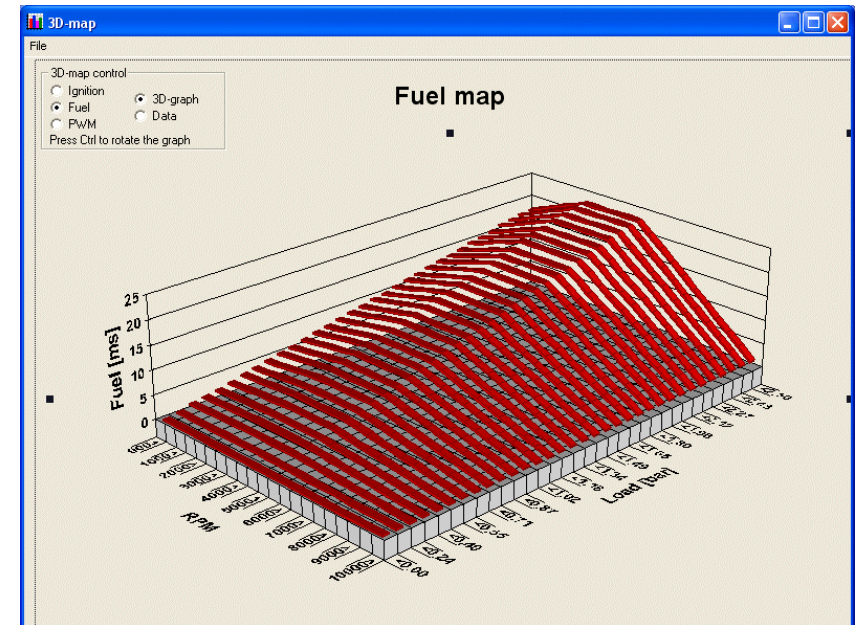
Resultatet blir med andra ord:

1.8 bar	13 ms (16x0,81)	16 ms (16x1,0)	10 ms (16x0,63)
1 bar	7.1 ms (8.8x0,81)	8.8 ms (8.8x1,0)	5.5 ms (8.8x0,63)
0 bar	0 ms (0x0,81)	0 ms (0x1,0)	0 ms (0x0,63)
	500 rpm	3500 rpm	7500 rpm



Om man klickar på F6 så får man upp ett fönster där man kan välja att se bränslet som 3D-graf eller som fullständig datatabell, om man är osäker på vad man fått för bränsle i de olika cellerna.

Lägg märke till att värdena överensstämmer med räkneexemplet ovan



Om man hellre vill se värdena som 3D-graf så ser det ut så här